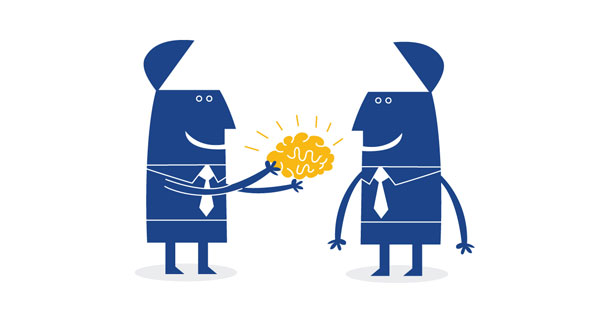
Control Empírico

# Introducción

El empirismo consiste en que el conocimiento aplicado proviene de la experiencia. Esto es la base del scrum ya que la aplicación del Scrum se basa en la experiencia.

# Control Empírico

En el scrum existen ciertos elementos, el scrum master y el sprint retrospective, que son la base del control empírico. El Scrum master es el miembro del equipo que conoce la metodología que se aplicara y ayuda a los miembros del equipo a poder aplicarlo, y si alguien es nuevo con el scrum, pues para eso existe el sprint retrospective, esta es una reunión en donde todos los miembros del equipo se reúnen para solucionar problemas, darse retroalimentación del desarrollo para así poder compartir el conocimiento y se gane experiencia grupal en el trabajo,



[Esta foto](http://www.mclanfranconi.com/invertir-con-conocimientos/) de Autor desconocido está bajo licencia [CC BY-NC](https://creativecommons.org/licenses/by-nc/3.0/)